

Numeri di macchina

Lucia Gastaldi

DICATAM - Sez. di Matematica,
<http://lucia-gastaldi.unibs.it>

Indice

- 1 Rappresentazione dei numeri
 - Formato di memorizzazione dei numeri
 - Arrotondamento di un numero reale
- 2 Operazioni di macchina
- 3 Problemi con l'aritmetica Floating Point

Formato di memorizzazione dei numeri

- **Singola** (o semplice) precisione, 4 Bytes (32 bits)
- **Doppia** precisione, 8 Bytes (64 bits)

Come vengono utilizzati questi Bytes?

Formato di memorizzazione dei numeri

Si considera la forma esponenziale di un numero reale:

$$x = 123456.789 = (-1)^0 1.23456789 \cdot 10^5 = (-1)^s m \cdot \beta^e$$

$s = 0, 1$; m mantissa; β base (es: 2,10); e esponente



Insieme dei numeri rappresentabili

$$x = (-1)^s m \cdot \beta^e = (-1)^s (a_1 a_2 \cdots a_t) \cdot \beta^e = (-1)^s \beta^e \sum_{i=1}^t a_i \beta^{-i}$$

con le seguenti restrizioni:

$$L \leq e \leq U \quad \text{tipicamente } L < 0 \text{ e } U > 0 \quad (L = -1021, U = 1024)$$

$$\beta \geq 2$$

$$0 \leq a_i \leq \beta - 1 \quad \text{per } i = 1, \dots, t, \quad a_1 \neq 0$$

Le 11 cifre binarie dell'esponente danno i numeri interi da 0 a 2047.

Floating point in Matlab

$$x_M = (-1)^s 2^e (1 + f) \quad \text{con } U = 1023 \text{ e } L = -1022.$$

Il segno di e viene ottenuto salvando $e + 1023$, che va da 1 a $2^{11} - 2$.

Codifiche particolari

valore	esponente	mantissa
± 0	$L - 1$	0
Inf	$U + 1$	0
NaN	$U + 1$	$\neq 0$

Unicità della rappresentazione

$$.1000 \cdot 10^1 \quad .0100 \cdot 10^2 \quad .0010 \cdot 10^3 \quad .0001 \cdot 10^4$$

sono tutte rappresentazioni di 1.

Per avere **unicità della rappresentazione** si richiede:

$$a_1 \neq 0; \quad \Rightarrow \beta^{-1} \leq m < 1$$

La rappresentazione di x si dice **normalizzata**.

$$x_{min} = \beta^{L-1} \leq |x| \leq \beta^{U-1} \frac{\beta - \beta^{-t}}{\beta - 1} = x_{max}$$

`realmin=2-1022`, `realmax=21023*(2-2-52)`

Si può rinunciare alla restrizione che $a_1 \neq 0$ nel caso $e = L$ e si ha la rappresentazione **floating-point denormalizzata**.

$$\beta^{-t} \leq m < 1 \quad \text{e} \quad x_{min} = \beta^{L-t}$$

Arrotondamento

$$x = (-1)^s \beta^e \cdot \sum_{i=1}^{\infty} a_i \beta^{-i}$$

numero reale

Se $L \leq e \leq U$ allora l'**arrotondamento** di x $fl(x)$ è definito come il numero floating point più vicino a x .

$$\frac{|x - fl(x)|}{|x|} \leq \frac{\beta^{-t} \beta^e}{2|m|\beta^e} \leq \frac{1}{2} \beta^{1-t} = u$$

eps **epsilon macchina**
u **precisione di macchina**

eps+1 > 1 eps = β^{1-t}
u = eps/2

Calcolo di eps

```
Eps=1;
while 1+Eps>1
  Eps=Eps/2;
end
Eps=Eps*2
```

In Matlab:

```
eps = 2-52
u = 2-53
```

Operazioni di macchina

Aritmetica IEC559

Lo standard IEC559 provvede a definire le operazioni sull'insieme dei numeri di macchina in modo che ogni operazione produce un risultato all'interno del sistema stesso.

Supponiamo che x e y siano due numeri reali e che $fl(x)$ e $fl(y)$ siano i loro arrotondamenti.

Indichiamo con \circ una delle tre operazioni $*$, $/$, \pm eseguita in matematica esatta, e con $\hat{\circ}$ l'operazione in matematica di macchina corrispondente. Si può pensare che l'operazione di macchina venga effettuata nel modo seguente:

$$fl(x)\hat{\circ}fl(y) = fl(fl(x) \circ fl(y)).$$

Risultati per alcune operazioni eccezionali

eccezione	esempi	risultato
operazione non valida	$0/0, 0 \cdot \infty$	NaN
<i>overflow</i>		Inf
divisione per zero	$1/0$	Inf
<i>underflow</i>		numeri sottonormali

Forme indeterminate:

$$\frac{0}{0}, \frac{\infty}{\infty}, 0 \cdot \infty, \infty - \infty, 1^\infty, 0^0, \infty^0.$$

Propagazione degli errori di arrotondamento

Confrontiamo il **risultato esatto** dell'operazione con il **risultato approssimato** ottenuto con l'operazione di macchina, vogliamo quindi valutare il seguente **errore relativo**

$$\frac{|x \circ y - fl(x) \hat{=} fl(y)|}{|x \circ y|}.$$

Stabilità

Diciamo che un'operazione di macchina è **stabile** se l'errore relativo rimane limitato dagli errori relativi introdotti nell'arrotondamento dei numeri x e y .

Stabilità delle operazioni di macchina

L'errore relativo commesso nell'effettuare un'operazione di macchina può essere scritto come segue:

$$\frac{|x \circ y - fl(x) \hat{\circ} fl(y)|}{|x \circ y|}$$

$$\leq \frac{|x \circ y - fl(x) \circ fl(y)|}{|x \circ y|} \quad \text{propagazione}$$

$$+ \frac{|fl(x) \circ fl(y) - fl(fl(x) \circ fl(y))|}{|x \circ y|} \quad \text{arrotondamento}$$

e si ottiene per il termine di arrotondamento:

$$\frac{|fl(x) \circ fl(y) - fl(fl(x) \circ fl(y))|}{|x \circ y|} \leq u \quad \text{precisione di macchina.}$$

Stabilità della moltiplicazione

Per la definizione dell'arrotondamento di un numero e della precisione di macchina, si può scrivere:

$$fl(x) = x(1 + \delta_1), \quad fl(y) = y(1 + \delta_2)$$

essendo $|\delta_1| \leq u$ e $|\delta_2| \leq u$.

Teorema

La moltiplicazione è stabile.

Dimostrazione

Valutiamo il termine di propagazione dell'errore:

$$\begin{aligned} \frac{|x * y - fl(x) * fl(y)|}{|x * y|} &= \frac{|x * y - x(1 + \delta_1) * y(1 + \delta_2)|}{|x * y|} \\ &= |\delta_1 + \delta_2 + \delta_1\delta_2| \leq 3u. \end{aligned}$$



Stabilità della divisione

Teorema

La divisione è stabile.

Dimostrazione

Valutiamo il termine di propagazione dell'errore:

$$\begin{aligned}\frac{|x/y - fl(x)/fl(y)|}{|x/y|} &= \frac{|x/y - x(1 + \delta_1)/y(1 + \delta_2)|}{|x/y|} \\ &= \left| 1 - \frac{1 + \delta_1}{1 + \delta_2} \right| = \left| \frac{1 + \delta_2 - 1 - \delta_1}{1 + \delta_2} \right| \\ &= \left| \frac{\delta_2 - \delta_1}{1 + \delta_2} \right| \leq 2u.\end{aligned}$$



Instabilità dell'addizione e della sottrazione

Ripetiamo l'analisi fatta nel caso della moltiplicazione e della divisione:

$$\begin{aligned}\frac{|x + y - (fl(x) + fl(y))|}{|x + y|} &= \frac{|x + y - x(1 + \delta_1) - y(1 + \delta_2)|}{|x + y|} \\ &= \frac{|x\delta_1 + y\delta_2|}{|x + y|} \leq \frac{|x|}{|x + y|}\delta_1 + \frac{|y|}{|x + y|}\delta_2.\end{aligned}$$

Nel caso in cui $|x + y|$ diventa molto piccolo rispetto ad x e y si ha che l'errore commesso può essere amplificato senza nessun controllo.

L'addizione e la sottrazione non sono operazioni stabili.

Effetto dell'ordine delle operazioni

Primo esempio

`b=1e-16+1-1e-16`

`c=1e-16+1e-16+1`

`b-c`

`b==c`

Secondo esempio

La funzione

$$F(x) = 1 - x * \left(\frac{x+1}{x} - 1 \right)$$

vale identicamente 0 per ogni valore $x \neq 0$.

Calcoliamo il valore di $F(x)/\text{eps}$ per ogni valore intero in due modi diversi:

```
f=@(n) (1-n.*((n+1)./n-1))./eps
```

```
plot(f(1:256),'.')
```

```
g=@(n) (1-n.*((n+1)./n)+n)./eps
```

```
hold on
```

```
plot(g(1:256),'.r')
```

Cancellazione numerica

Consideriamo la funzione $h(x) = \sqrt{x+1} - 1$.

Assegniamo la funzione `h=@(x) sqrt(x+1)-1;`

Facciamo il grafico nell'intervallo $[-1, 1]$ con il comando

```
fplot(h, [-1, 1])
```

Studiamo l'effetto della **cancellazione numerica** per valori di x vicino a 0.

```
y=0:(1/16):16;  
x=eps*y;  
plot(x,h(x))
```

Usiamo ora l'espressione alternativa `k=@(x) x./(sqrt(x+1)+1);` e riproduciamo il grafico sulla figura precedente:

```
hold on  
plot(x,k(x), 'r--')  
legend('h', 'k', 'Location', 'NorthWest')
```

Proprietà associativa

Le operazioni di macchina non godono della proprietà associativa.

Esempio

Sia $a = 0.23371258 \cdot 10^{-10}$

$$b = 0.71133225533678429 \cdot 10^4 \quad c = -0.71133225533677811 \cdot 10^4$$

allora si ha:

$$\begin{aligned}(a + b) + c &= 7.113322553367867e + 03 - 7.113322553367781e + 03 \\ &= 8.549250196665525 \cdot 10^{-11}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}a + (b + c) &= 2.337125800000000e - 11 + 6.184563972055912e - 11 \\ &= 8.521689772055913e - 11\end{aligned}$$